

我省电竞产业发展开创新纪元

2016年安徽省高校电子竞技联赛昨日落幕

昨日,记者在2016年安徽省高校电子竞技联赛的决赛现场看到:高水平的对抗、思维的碰撞、团队的较量以及观众的欢呼和掌声,场面火爆。

由安徽省体育局、安徽省教育厅、共青团安徽省委和安徽出版集团共同指导,由安徽省电子竞技协会和市场星报社共同主办的2016年安徽省高校电子竞技联赛(AUEL)暨2016~2017全国高校电子竞技联赛(CUEL)安徽赛区总决赛昨日在新华学院大礼堂上演,这也标志着这一季安徽最高规格的电子竞技官方赛事圆满落幕。安徽出版集团党委委员、总编辑林清发,安徽省体育总会副秘书长王刚,安徽文化旅游投资集团副总经理、市场星报社总编辑陈宝红,安徽省电子竞技协会副主席李志刚,中国电信合肥分公司副总经理刘松等领导观看了决赛,并参加了颁奖典礼。

■ 见习记者 汪婷婷/文 记者 黄洋洋/图



比赛现场

历时两个多月

40多个高校、近2000支队伍参赛

根据2016年安徽省高校电子竞技联赛组委会安排,本次赛事共设置16个赛点,共吸引了40多所高校、近2000支队伍参与,直接参赛选手数更是达到了2万余人。最终,经过了校园预选赛、校际对抗赛、省总决赛,历时两个多月的激烈角逐,在“英雄联盟”等4个项目上决出了冠军团队及个人。

记者从决赛现场了解到,英雄联盟、刀塔2、炉石传说、守望先锋等4个项目的冠军获得者分别来自安徽职业技术学院、安徽大学、安徽文达信息工程学院和新华学院。据悉,对于最终决出的全省冠军,将代表安徽高校参加国家体育总局信息中心主办的2016~2017全国高校电子竞技联赛,不仅可以与全国各地的高校战队切磋技艺,还有机会前往美国等多所名校进行实战交流。

在当天的总决赛现场,记者看到座无虚席,场面火爆。比赛过程中,双方专业的设备、激烈的对战、精彩的解说,让现场高潮迭起,欢呼声不断。尤其是在英雄联盟的冠军争夺战中,双方战略战术的变换和运用,更是让现场观众大呼精彩。最终,来自安徽职业技术学院的队伍更胜一筹,以2:0的大比分击败了万博学院的队伍,获得了该项赛事的安徽赛区总决赛冠军。



激烈的比赛

电竞充满挑战

参赛团队欲赛出水平、赛出精神

曾经,在不少人的眼中,电子竞技被认为是“不务正业”。如今,电子竞技已经是国家体育总局公认的正规体育项目,而在参与电竞比赛的选手心中,电竞更是一项充满乐趣和挑战的高智商“运动”。

来自安徽文达信息工程学院大三的林旭旭,用了两个多月的时间,打了二三十场比赛,最终在昨天的决赛中获得了炉石传说安徽赛区的总冠军。林旭旭告诉记者,自己从大一下学期开始打炉石,越打越觉得有意思,电竞比赛对思维的锻炼和对战略的运用早已超出了电子竞技本身的乐趣。“家里人一开始总担心我在学校会玩游戏,不务正业,但是我觉得打游戏也是我的志趣所在,我也可以打出水平、打出精神。”林旭旭表示,自己十分期待全国高校的电竞大赛。

“我们5个人,打了两个月的比赛,共赢了10来场,我觉得能赢到最后主要是靠我们团队的合作。”英雄联盟的总冠军、安徽职业技术学院团队的队长柯三帅在赛后告诉记者。柯三帅表示,自己从高中开始就打英雄联盟,但是当时怕耽误学习,上了大学后终于可以“好好”实践一下,他认为电子竞技对锻炼自己的思维有很大的作用。



颁奖现场

赛事激烈火爆

开创了安徽省电竞产业发展的新纪元

据安徽文旅投资集团副总经理、市场星报社总编辑陈宝红介绍,经过短短几个月的筹备和2个多月的比赛,安徽省高校电子竞技联赛,开创了安徽省电竞产业发展的新纪元,为安徽省电竞赛事规模化、品牌化发展奠定了基础。“星报传媒、市场星报社作为安徽出版集团文化旅游体育产业发展的中坚力量,与安徽省电竞协会共同主办了首届安徽省高校电子竞技联赛,也是推动企业转型升级,创新发展的有益尝试。”

陈宝红表示,教育部已将“电子竞技运动与管理”纳入新增补专业范围,“可以想见,未来安徽电竞产业发展必然大有可为、大有作为,我们创办的安徽省高校电子竞技联赛也必然会越办越好,为广大电竞爱好者放飞梦想、成就梦想!”



现场歌舞表演