

安徽电子竞技产业喜迎“春天”

2016年高校电子竞技联赛正式开赛

2016年,注定是国内电子竞技“黄金元年”,教育部首次正式承认了电子竞技的地位,将电竞列为大学专业。2016年,同样也是安徽电子竞技体育赛事的迎春之年,由安徽省电子竞技协会和市场星报社联袂打造的安徽最高端品牌官方赛事——2016年安徽省高校电子竞技联赛(AUEL)暨2016-2017全国高校电子竞技联赛(CUEL)安徽赛区,今日正式拉开战幕,安徽将有万余名选手参赛。

■ 记者 任金如



2016安徽高校电竞联赛报名通道



新返回了校园。“父母一直很反对我玩游戏、打电子竞技,最大的原因应该是自己的学习成绩不好。”王志鹏说。

现在已经小有名气的电竞主播VG大芋头——合肥南七朱钰,回忆起偷偷摸摸打游戏的时光,依然记忆犹新,总是偷偷在父母睡熟的时候跑到网吧练级打游戏。因为和父母对于电子竞技的观念不一致,朱钰干脆给父母立下了“军令状”,请父母给自己两年的时间专门从事电子竞技,如果没有好成绩,朱钰将听从父母的安排。

为电竞正名: 正当体育竞赛

曾经被人百般诟病、认为是“不务正业”、“荒废学业”的电子竞技,这一次终被正名。虽然早在2003年,电子竞技就经国家体育总局批准,成为我国正式开展的第99个体育项目,并在2016年被重新定义为第67号体育运动项目。但直到2016年秋季,电竞的地位才被另一支主流声音肯定,教育部职业教育与成人教育司发布《关于做好2017年高等职业学校拟招生专业申报工作的通知》,公布了2016年的13个增补专业,其中包括“电子竞技运动与管理”,专业代码670411,属于教育与体育大类下的体育类。

9月2日,《人民日报》第18版“新知”栏目刊登了专门介绍“电子竞技”的文章——《用鼠标键盘进行的体育项目》。文中将围棋与电子竞技作对比,称它考验手眼协同、反应速度、策略和计算能力,同样只有“更快、更高、更强”的人才能取胜。从而肯定电子竞技为“正当体育比赛”,同样可

以代表体育精神。9月21日,文化部印发《关于推动文化娱乐行业转型升级的意见》,鼓励在大型商业综合设施设立涵盖上网服务、歌舞娱乐、游戏游艺、电子竞技等多种经营业务的城市文化娱乐综合体。这一系列的变化仅意味着一件事,像朱钰这样热爱电子竞技的安徽小伙伴们,从明年起,可以正式在高校里、高端商场里公开地电竞对抗。

安徽电竞诊脉: 远滞后于江浙沪

从狭义上来看,电子竞技是一种人与人之间强对抗性的游戏;广义上则是包括平台、媒体和相关产业链。目前国内电竞用户量已达9800万,预计全球范围内或达2亿~4亿人次。根据国家体育总局的数据,截至2015年全国共有9700万电竞爱好者,电竞市场产值超500亿元。而由国家体育总局带动的电竞赛事,目前已有四项,各类省市级赛事已有数十项。

安徽电子竞技的水平如何?省电竞协会副秘书长徐锋点评,我省的电竞氛围远滞后于江浙沪等周边地区,根本原因还是经济实力的差距。具体表现在资本的投入不足、电竞人才的流失、职业俱乐部体系缺乏、社会关注度不高等等诸多方面。从电子竞技产业链角度看,我省在电竞相关的产业开发上处于落后状态,电竞装备行业几乎是空白,在2014年之前,安徽甚至没有一项电竞品牌赛事,安徽本土的电竞选手更没有参加国内电竞赛事的机会,导致我省的电竞人才外流严重。任何一项运

动的推广,都离不开赛事的举办,要在人们心中建立起具有品牌效应的赛事,将目前自发而无序的状态转变成为有序的管理,才能得到人们的充分肯定。在政府相关部门的支持和监管下,让有实力的企业策划和组织全省乃至全国性的赛事,是安徽电子竞技发展的关键。

专业媒体破局: 打造安徽品牌赛事

今日,由安徽省电子竞技协会和市场星报社共同主办的“2016年安徽省高校电子竞技联赛(AUEL)”正式开赛,此举意味着安徽电子竞技体育赛事终于进入品牌赛事阶段。全省将有40余所高校参与,近2000个战队、万余名选手参赛,预计1000万人次直接观赛。市场星报社不仅作为主办方之一,还将作为报道的主流媒体之一,首次报网互动全程直播比赛盛况。

谈及为什么都市报触网电子竞技产业?安徽文旅投资集团副总经理、市场星报社总编辑陈宝红认为,安徽报业瞄准新兴电竞产业领域已经到了“破题”时刻,国内的浙报传媒抢占电竞产业市场制高点,发挥产业集群效应,已经是非常好的做法,值得借鉴。据国际上权威调查机构公布的数据,电竞赛事关注度已大大超过NBA美国男子职业篮球赛。安徽省不仅是人口大省,也是高校较为集中的省份之一,电子竞技爱好者群体庞大,接近3000万人。随着企业和传媒产业的介入,将有利于我省电子竞技体育赛事的健康有序发展,也为我省电子竞技产业的蓬勃发展带来春天。

安徽省高校电子竞技联赛
ANHUI UNIVERSITIES E-SPORTS LEAGUE

指导单位:安徽省体育局、安徽省教育厅
共青团安徽省委、安徽出版集团

主办单位:安徽省电子竞技协会
市场星报社

承办单位:安徽星报传媒有限责任公司
安徽天狼电子竞技有限公司

执行机构:劲媒文化、海马网络

摆脱不掉的污名: 游戏害人?

一直以来,电竞面临的窘境是青少年玩家偷偷摸摸泡在网吧里,DOTA和英雄联盟玩的不亦乐乎,他们的父母、老师却在灌输游戏害人、玩物丧志的教育理念。在父母家长甚至那些玩电竞的青少年心中,电竞还是一项难登大雅之堂的不正当项目。

作为曾经的英雄联盟安徽冠军队成员,已经离开高校的王志鹏对此就深有感触——16岁时就迷上了英雄联盟,曾经想过打职业比赛,也曾经加入过合肥本地的电子竞技俱乐部,办理过休学,但是因为没取得好成绩,最后俱乐部解散,自己也重