

# 揭秘十年后的世界和人类生活

《福布斯》杂志为我们预见了10年后的未来。虽然预见不一定完全正确,正如美国亿万富翁、拥有《福布斯》杂志的福布斯家族第二代掌门人马尔科姆·福布斯所言,对于未来的判断和想象:“有对有错总好过半对半错”。

几十年前人们就预言,未来“普适运算”将会被广泛应用(普适运算即运用无线网络科技,让人们在不受时空限制的环境下享用资讯,通过整合式无缝科技,让人们使用起来更便利、省时),更不可思议的是,普适运算意味着计算机将会失去原有的重要地位,但这就是2020年的生活。



## 教育

### 传统意义的学校消亡

现在的教育系统并未瓦解,但它已变得过时。人们还在沿用为工业革命而制定的教育模型,这种体系为工厂提供了受教育的劳动力。

现在的大学课堂基本都是这样的:在巨大的阶梯教室里,年长的教授沉闷地进行着漫长的演讲。3周之后,学生们只能记得授课内容的1/10。

到2020年这样的课堂将成为历史,教授将被来自不同领域的教练队伍所取代,单一的授课方式将被各种实践挑战所取代。学生们不再需要花费数小时在教室里听课,而是在一起工作,这些未来的医生、律师、企业领导、工程师、记者和艺术家将学习结合各自不同的方法来解决问题、改革创新。

## 饮食

### 人们终于关注健康了

刚刚给你未来购物车中的食品结了账?你的数字收据上已经计算出你这次采购的营养值。赶回家做饭?你的智能冰箱已扫描了厨房中所有的食物,制订出一份最健康的膳食组合(当然,考虑了你的饮食喜恶和过敏史)并且开始预热你的烤箱。

到了2020年,过去总有人语重心长地叫我们去做的事情,比如合理进食、运动、正常睡眠、定时看医生等,不但做起来更加轻松,而且即使想尽办法回避也会最终避无可避,因为自有人为我们作出健康的选择。

拿营养来举例,现在的营养标签都像是简易报税表,看起来毫不可靠,想象一下未来它们会被替换成通用的标志,用简单亮丽的颜色和1-5个等级的组合,根据营养信息数据库中的信息将所有食物进行分级。做出健康的膳食选择就只需挑选一个颜色和最高等级的数字,事情变得非常简单。

如果人们从现在开始采用通用的营养体系来选择食物,到2020年营养价值就会决定食品的竞争力。这最大的好处是什么?不管普通消费者是否意识到,他们最终将改变世界。 据《现代快报》

## 生活 个人世界可随身携带

世界各地很多学校都试图禁止在课堂上使用手机,在亚洲一些地区,手机的普及比美国还快,这些地区的学校已放弃禁止上课时用手机。对香港的学生来说,移动电话是必不可少的。“移动”意味着你可以将自己的世界“随身携带”,到了2020年,很难想象有人会不带着移动设备出门。在未来,随身携带移动设备将成为被广泛接受的准则和日常生活中固有的一部分。

在未来生活中,如果科技进一步隐入幕后,占据幕前位置的会是什么呢?那将是在“现实世界”中人们一直珍视的人性。目前人们认为科学、科技、工程、数学教育是创新的关键,

在将来他们会意识到应该在这4项教育中加入人文学科。因而,人们将见证完整工艺、人类创作的回归和物质、精神世界的再度平衡。人们将看到人文学科在21世纪的复兴,文化和商业将成为个体的中心舞台。

软件产业将欣然接受工艺价值的回归,到2020年,软件产业将回到“手工作坊”的时代,为不同用户定制不同的软件,而不是像目前这样大规模的工业化生产。

过去20年中充满了科技变化,导致科技和数字世界成为了消费文化的主要载体,教育者、立法者、未来学家、社会科学家不得不对其产生关注。

那么,什么将取代技术?它将从

人文科学、设计和个体开始:由大量个体设计、制作的产品和随之形成的文化,它们由人们所信任的人手工制造,用以捕捉现实世界中人们珍视的微妙和不完美。这就好像在2020年,人们将找回一些在2010年失去的东西。

## 电脑 传统的计算机将消失

计算机信息处理技术给生活带来的最吸引人的转变是什么?有人认为只是“更小、更好、更快”,但它给人和人带来的改变远不止这些。

由于科技带来的奇迹,对很多人来说驾驭两种截然不同的生活已变得不足为奇。每个人都有第一人生,即只有死去才能逃脱的物理存在。现在很多人有了第二人生,其实很久以前人们就能通过写作来创造不同的人生,尽管人们能创造另一个自己,但第一人生依然占主导地位。

从范围和普及性上来说,人们的第二人生已发展到了能与第一人生比肩的地步。通过使用数字设备,人们与在日常生活中并不认识的人取

得联系,社交网站、电子邮件、聊天软件、微博等各种数字媒体都帮助人们在数字世界中创造了独一无二的自我。更具深刻影响的是,数字世界中的全新自我也能拥有高度的重要性和保真度。大部分的人都有网友,虽然素未谋面,但能心灵相通。当科技让第二人生中的体验得到前所未有的丰富时,第一人生和第二人生之间的平衡正迅速地发生变化。

第二人生的重要性与日俱增,使得数字网络对人们来说也越发处于主要位置,数字网络已不再是“房间里的个人电脑”,而是自我的一种延伸——没有它就像没穿衣服一样。现在人们使用的是20世纪60年代创

造的人机互动方式,而未来10年人机互动将发生重大变革。

触屏技术的突破引领了这一趋势,人们通过触摸与计算机互动,而数百万年来人类与物品产生互动也是依靠触摸,这是一种微妙的回归。不足的是,目前人们使用计算机需要熟悉并掌握其自有的界面,但人们并不生活在由计算机界面组成的世界里,而是生活在三维世界中。为什么人类能学习、融入计算机的世界,而计算机不能融入人类世界呢?

当信息处理技术深深融入人们的认识、思考、决策、身体甚至意识中时,人类就彻底改变了。人类第一人生和第二人生将永远纠缠在一起。

## 选择 日常生活将会信息化

电话增加了你的联系人数量,汽车令你穿越了更多的里程。功能强大、高度联网的计算机或许能改变人的每一种际遇,甚至每时每刻都在改变人的所作所为、所行所往。

一个充满了传感器、数据库和分析软件的世界,将带来巨大的改变。到2020年这会成为可能,它最初的迹象已开始显现:亚马逊网站上的阅读建议、谷歌智能手机上的实时交通信息

息、微软公司的传感识别游戏系统纳塔尔项目。未来人们所需要的不仅是大型计算机,而是对事物互动、人类角色更深刻的认识。

试想在未来世界的某个早晨,你比平时起床稍晚20分钟。这天的交通非常拥堵,你的公司决定让员工错开上班高峰时间,正好还能减少点碳排放量。你的闹钟接收到了上班时间推迟的指示,并且知道你今天第一

个会议召开的时间和地点,所以你不用赶时间。你进入了一家咖啡店,那里有几台便携电脑,可以免费借用。你用密码或指纹对电脑进行个性化设置,轻松获取自己的电邮、日程安排和所需文件。其中有一些视频文件,你可以在电脑屏幕上观看它们,或使用小型便携式投影仪和3D眼镜,视频按照你与雇主协议的优先顺序或智能软件安排的顺序播放。